Контрольная работа «Объектно-ориентированное программирование Вариант 1

- 1. Дайте определение: Программа это ...
- 2. Задача № 1. Составить блок-схему алгоритма обработки одномерного массива. Формулировка. Задан массив A из п целых чисел. Найти сумму положительных элементов этого массива.
- 3. Задача № 2. Составить блок-схему алгоритма с использованием цикла. Формулировка. Вычислить значения функции у = cos(x) ex/2 при изменении аргумента х на заданном интервале [c, d] с заданным шагом h.
- 4. Задача № 3. Написать программу. Формулировка. Определить, в какой координатной четверти находится заданная точка с координатами (x, y).
- 5. Задача № 4. Проверить программу на компьютере и найти в ней ошибки. Формулировка. Для заданных а, b и х вычислить:

```
[\sin(x)-1 \quad \text{при } x \leq a,
               z = \{\cos(x) + 2 \text{ при } a < x < b,
                  tg(x) - 0.5 при x \ge b.
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace ConsoleApp2
    class Program
         static void Main(string[] args)
             Console.Write("введите a=");
             double a = double.Parse(Console.ReadLine());
             double b = double.Parse(Console.ReadLine());
             double x = double.Parse(Console.ReadLine());
             double z;
             if(x <= a)
                 double v =Sin(x);
                  z = v - 1; }
                 else if (x >= b)
                  z = Tan(x) - 0.5;
                 else
             z = Cos(x) + 2;
Console.WriteLine("z=" + z.ToString("E"));
             Console.ReadLine();
         }
    }
}
```

Вариант 2

- 1. Дайте определение: Массив это ...
- 2. Задача № 1. Составить блок-схему алгоритма обработки одномерного массива.

Формулировка. Определить количество перемен знака у элементов заданного массива из М элементов.

- 3. Задача № 2. Составить блок-схему алгоритма с использованием цикла. Формулировка. Дано натуральное число п. Получить наименьшее число вида $2^{\rm r}$, превосходящее п.
- 4. Задача № 3. Написать программу. Формулировка. задано целое трехзначное число К. определить, организуют ли цифры этого числа упорядоченную последовательность, и выдать соответствующее сообщение.
- Задача № 4. Проверить программу на компьютере и найти в ней ошибки.
 Формулировка. Вычислить значения функции у = cos(x) ex/2 при изменении аргумента х на заданном интервале [c, d] с заданным шагом h.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace ConsoleApp2
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
            Console.Write("введите c=");
            double c = int.Parse(Console.ReadLine());
            Console.Write("введите d=");
            double d = double.Parse(Console.ReadLine());
            double h = double.Parse(Console.ReadLine());
            double y, x = c;
            d = d + h / 2;
            while (x <= d)
                y = Math.Cos(x) - Math.Exp(x / 2);
                Console.("x=\{0\}, y=\{1\}", x, y);
                x = x + d;
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

Вариант 3

- 1. Дайте определение: Объект это ...
- Задача № 1. Составить блок-схему алгоритма обработки одномерного массива.
 Формулировка. Задан массив из N натуральных чисел. Найти среднее арифметическое и среднее геометрическое нечетных чисел.
- 3. Задача № 2. Составить блок-схему алгоритма с использованием цикла. Формулировка. Определить приближенное (с точностью до 0,1) значение корня уравнения x arctg (x) = π . Изменять x от 2 с шагом h = 0,1; изменение знака функции является признаком пересечения оси Оx.
- 4. Задача № 3. Написать программу. Формулировка. заданы целые числа: k, l, n, m. проверить, является ли k делителем всех чисел.

5. Задача № 4. Проверить программу на компьютере и найти в ней ошибки. Формулировка. Вычислить значения функции у = cos(x) – ex/2 при изменении аргумента х на заданном интервале [c, d] с заданным шагом h:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace ConsoleApp2
    class Program
        static void Main(string[] args)
            double c = double.Parse(Console.ReadLine());
            Console.Write("введите d=");
            double d = double.Parse(Console.ReadLine());
            Console.Write("введите h=");
            double h = double.Parse(Console.ReadLine());
            int y, x = c;
            d = d + h / 2;
            do
            {
                y = Cos(x) - Exp(x / 2);
                Console.WriteLine("x = \{0\}, y = \{1\}", x, y);
                x = x + h;
            } while (x <= d);</pre>
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

Вариант 4

- 1. Дайте определение: Класс это ...
- 2. Задача № 1. Составить блок-схему алгоритма обработки одномерного массива. Формулировка. Задан массив X = (x1 , x2 , ..., xn). Найти суммы положительных, отрицательных элементов массива и их количество
- 3. Задача № 2. Составить блок-схему алгоритма с использованием цикла. Формулировка. Вводится произвольное количество вещественных чисел, за которыми следует —1000. Найти среднее арифметическое отрицательных и среднее арифметическое неотрицательных чисел.
- 4. Задача № 3. Написать программу. Формулировка. заданы размеры A, B прямоугольного отверстия и размеры x, y, z кирпича. определить, проходит ли кирпич через отверстие.
- 5. Задача № 4. Проверить программу на компьютере и найти в ней ошибки. Формулировка. Задан массив A из п целых чисел. Найти сумму положительных элементов этого массива:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp2
{
    class Program
    {
}
```