

Практическое занятие № 5

Тема: Решение задач нелинейного программирования графическим методом. Решение задач нелинейного программирования методом множителей Лагранжа.

Цель: Решить задачу нелинейного программирования графическим методом и методом множителей Лагранжа.

Оборудование и материалы: Методические рекомендации; рабочая тетрадь.

Краткие теоретические основания выполнения задания

Задачами нелинейного программирования называются задачи математического программирования, в которых нелинейны и (или) целевая функция, и (или) ограничения в виде неравенств или равенств.

Задачи нелинейного программирования можно классифицировать в соответствии с видом функции $F(x)$, функциями ограничений и размерностью вектора x (вектора решений).

В самом общем виде классификация представлена в таблице.

Вид $F(x)$	Вид функции ограничений	Число переменных	Название задачи
Нелинейная	Отсутствуют	1	Безусловная однопараметрическая оптимизация
Нелинейная	Отсутствуют	Более 1	Безусловная многопараметрическая оптимизация
Нелинейная или линейная	Нелинейные или линейные	Более 1	Условная нелинейная оптимизация

Общих способов решения, аналогичных симплекс-методу линейного программирования, для нелинейного программирования не существует. В каждом конкретном случае способ выбирается в зависимости от вида функции $F(x)$.

Задачи нелинейного программирования на практике возникают довольно часто, когда, например, затраты растут не пропорционально количеству закупленных или произведённых товаров.

Задачи нелинейного программирования относятся к *трудным* вычислительным задачам. При их решении часто приходится прибегать к приближенным *методам оптимизации*. Мощным средством для решения задач нелинейного программирования являются численные методы. Они позволяют найти решение задачи с заданной степенью точности.

Общая формулировка нелинейных задач:

Найти переменные x_1, x_2, \dots, x_n , удовлетворяющие системе уравнений

$$\Psi(x_1, x_2, \dots, x_n) = b_i, i = 1, 2, \dots, m \quad (1)$$

и обращающие в максимум (минимум) целевую функцию

$$Z = f(x_1, x_2, \dots, x_n) \quad (2)$$

Примером типичной и простой нелинейной задачи является следующая:

Данное предприятие для производства какого-то продукта расходует два средства в количестве x_1 и x_2 соответственно. Это факторы производства, например, машины и труд, два различных сырья и т.п., а величины x_1 и x_2 – затраты факторов производства. Факторы производства впредь будем считать взаимозаменяемыми. Если это «труд» и «машины», то можно применять такие методы производства, при которых величина затрат машин в сопоставлении с величиной затрат труда оказывается больше или меньше (производство более или менее трудоемкое).

Объем производства (выраженный в натуральных или стоимостных единицах) является функцией затрат производства $Z = f(x_1, x_2)$. Эта зависимость называется **производственной функцией**. Издержки зависят от расхода обоих факторов (x_1 и x_2) и от цен этих факторов (c_1 и c_2). Совокупные издержки выражаются формулой $b = c_1 x_1 + c_2 x_2$. Требуется при данных совокупных издержках определить такое количество факторов производства, которое максимизирует объем продукции Z .

Математическая модель этой задачи имеет вид: определить такие переменные x_1 и x_2 , удовлетворяющие условиям

$$c_1 x_1 + c_2 x_2 = b \quad (3)$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, \quad (4)$$

при которых функция

$$Z = f(x_1, x_2) \quad (5)$$

достигает максимума. Как правило, функция (5) может иметь произвольный нелинейный вид.

Используя классические методы оптимизации, следует четко представлять себе различие между **локальным** экстремумом функции, **глобальным** экстремумом и **условным** экстремумом. Понятие условного экстремума вводится для случая, когда число переменных n не меньше 2 ($n \geq 2$). Будем полагать, что функция $Z = f(x_1, x_2, \dots, x_n) = f(X)$ дважды дифференцируема в точке $X^* = (x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*)$, ($X^* \in D(f)$) и в некоторой ее окрестности.

Если для всех точек X этой окрестности $f(X^*) \geq f(X)$ или $f(X^*) \leq f(X)$, то говорят, что функция $f(X)$ имеет экстремум в X^* (соответственно максимум или минимум).

Точка X^* , в которой все частные производные функции $Z = f(X)$ равны 0, называется **стационарной точкой**.

Необходимое условие экстремума.

Если в точке X^* функция $Z = f(X)$ имеет экстремум, то частные производные функции в этой точке равны 0:

$$f'_{x_i}(X^*) = 0, i = 1, 2, \dots, n.$$

Следовательно, точки экстремума функции $Z = f(X)$ удовлетворяют системе уравнений:

$$\begin{cases} f'_{x_1}(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \\ f'_{x_2}(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0, \\ \dots \\ f'_{x_n}(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \end{cases} \quad (6)$$

Для получения достаточных условий следует определить в стационарной точке знак дифференциала второго порядка. Дифференциала второго порядка обозначается $d^2f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ найти частную производную по переменной x_j , то получим частную производную второго порядка по переменным x_i, x_j , которая обозначается $f''_{x_i, x_j}(X)$. В этом случае

$$d^2f(X) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n f''_{x_i, x_j}(X) \Delta x_i \Delta x_j$$

Достаточные условия экстремума.

Двух переменных:

- если $\Delta > 0$ и $a_{11} < 0$ ($a_{22} < 0$), то в точке X^0 функция имеет максимум:

если $\Delta > 0$ и $a_{11} > 0$ ($a_{22} > 0$), то в точке X^0 – минимум (в этих случаях $X^0 = X^*$);

- если $\Delta < 0$, то экстремума нет;
- если $\Delta = 0$, то вопрос об экстремуме остается открытым.

Метод множителей Лагранжа

Способ определения условного экстремума начинается с построения вспомогательной функции Лагранжа, которая в области допустимых решений достигает максимума для тех же значений переменных x_1, x_2, \dots, x_n , что и целевая функция z . Пусть решается задача определения условного экстремума функции $z = f(X)$ при ограничениях $\varphi_i(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0, i = 1, 2, \dots, m, m < n$

Составим функцию

$$L(X) = f(X) + \sum_{i=1}^m \lambda_i \varphi_i(X) \quad (7)$$

которая называется *функцией Лагранжа*. λ_i — постоянные множители (*множители Лагранжа*). Отметим, что множителям Лагранжа можно придать экономический смысл. Если $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ — доход, соответствующий плану $X = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, а функция $\varphi_i(x_1, x_2, \dots, x_n)$ — издержки i -го ресурса, соответствующие этому плану, то λ_i — цена (оценка) i -го ресурса, характеризующая изменение экстремального значения целевой функции в зависимости от изменения размера i -го ресурса (маргинальная оценка). $L(X)$ — функция $n + m$ переменных $(x_1, x_2, \dots, x_n, \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m)$. Определение стационарных точек этой функции приводит к решению системы уравнений

$$\begin{cases} \frac{\partial L(X)}{\partial x_j} = 0, j = 1, 2, \dots, n, \\ \frac{\partial L(X)}{\partial \lambda_i} = 0, i = 1, 2, \dots, m. \end{cases} \quad (8)$$

Легко заметить, что $L'_\lambda(X) = \varphi_i(X)$. Таким образом, задача нахождения условного экстремума функции $z = f(X)$ сводится к нахождению локального экстремума функции $L(X)$. Если стационарная точка найдена, то вопрос о существовании экстремума в простейших случаях решается на основании достаточных условий экстремума — исследования знака второго дифференциала $d^2L(X)$ в стационарной точке при условии, что переменные приращения Δx_i - связаны соотношениями

$$\sum_{j=1}^n \frac{\partial \varphi_i}{\partial x_j} \Delta x_j = 0, i = 1, 2, \dots, m, \quad (9)$$

полученными путем дифференцирования уравнений связи.

Решение системы нелинейных уравнений с двумя неизвестными с помощью средства *Поиск решения*

Настройка **Поиск решения** позволяет находить решение системы нелинейных уравнений с двумя неизвестными:

$$\begin{cases} f_1(x, y) = C_1 \\ f_2(x, y) = C_2 \end{cases} \quad (10)$$

где $f_i(x, y), i=1,2$ - нелинейная функция от переменных x и y , $C_i, i=1,2$ - произвольная постоянная.

Известно, что пара (x, y) является решением системы уравнений (10) тогда и только тогда, когда она является решением следующего уравнение с двумя неизвестными:

$$(f_1(x, y) - C_1)^2 + (f_2(x, y) - C_2)^2 = 0 \quad (11)$$

С другой стороны, решение системы (10) — это точки пересечения двух кривых: $f_1(x, y) = C_1$ и $f_2(x, y) = C_2$ на плоскости XOY .

Из этого следует метод нахождения корней системы нелинейных уравнений:

1. Определить (хотя бы приближенно) интервал существования решения системы уравнений (10) или уравнения (11). Здесь необходимо учитывать вид уравнений, входящих в систему, область определения каждого их уравнений и т. п. Иногда применяется подбор начального приближения решения;

2. Протабулировать решение уравнения (11) по переменным x и y на выбранном интервале, либо построить графики функций $f_1(x, y) = C_1$, и $f_2(x, y) = C_2$ (система(10)).

3. Локализовать предполагаемые корни системы уравнений — найти несколько минимальных значений из таблицы табулирование корней уравнения (11), либо определить точки пересечения кривых, входящих в

систему (10).

4. Найти корни для системы уравнений (10) с помощью надстройки **Поиск решения**.

Порядок выполнения заданий

Задача. Решить систему нелинейных уравнений:

$$\begin{cases} (x-1)^2 + (y+1)^2 = 4 \\ 5x + 4y = 2 \end{cases}$$

Решение:

Легко видеть, что решение системы уравнений являются точки пересечения окружности (с радиусом 2 и центром (1,-1)) и прямой $y = 0,5 - 1,25x$.

Данную систему заменим равносильным уравнением:

$((x-1)^2 + (y+1)^2 - 4)^2 + (5x + 4y - 2)^2 = 0$, для которого будем искать решения с помощью надстройки **Поиск решения**.

1. Исходя из графиков уравнений, интервал локализации корней определим в границах от -3 до 3 (рис. 1). Ячейка **В3:В43** содержат значения X. Формулы для построения графиков:

- В ячейке **С3**: $=-1 + \text{КОРЕНЬ}(4 - (\text{В3} - 1)^2)$
- В ячейке **Д3**: $=-1 - \text{КОРЕНЬ}(4 - (\text{В3} - 1)^2)$
- В ячейке **Е3**: $=(2 - 5 * \text{В3}) / 4$

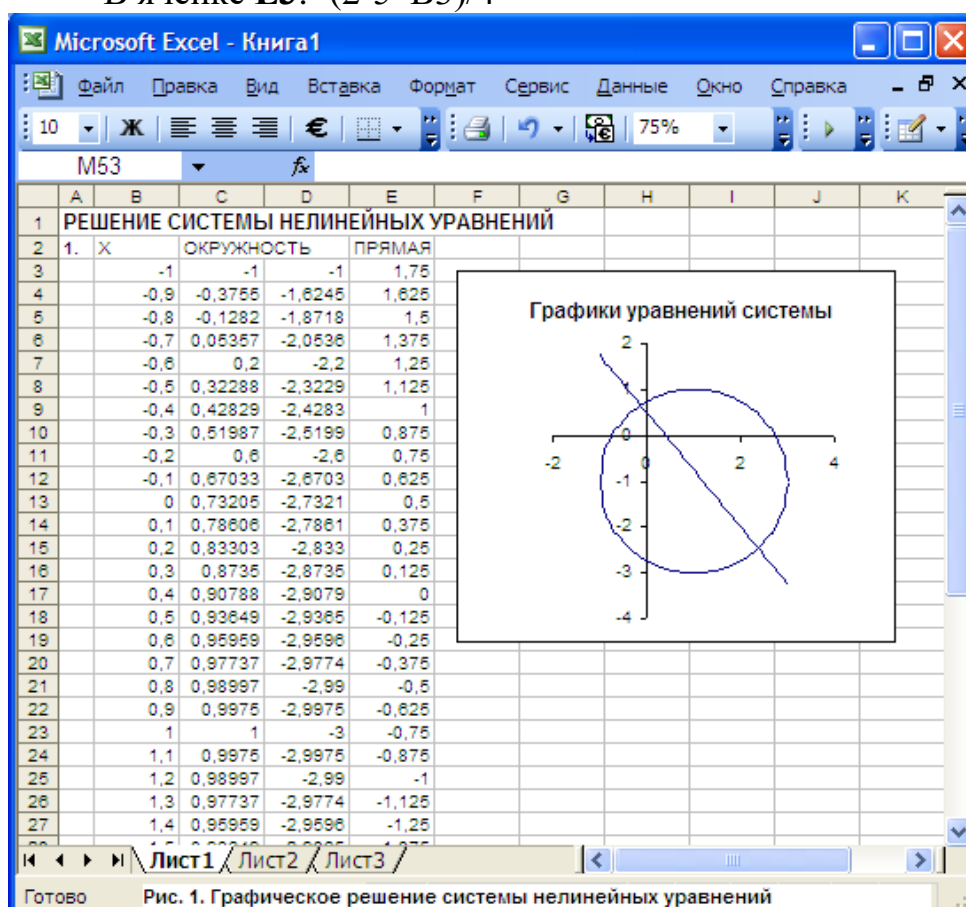
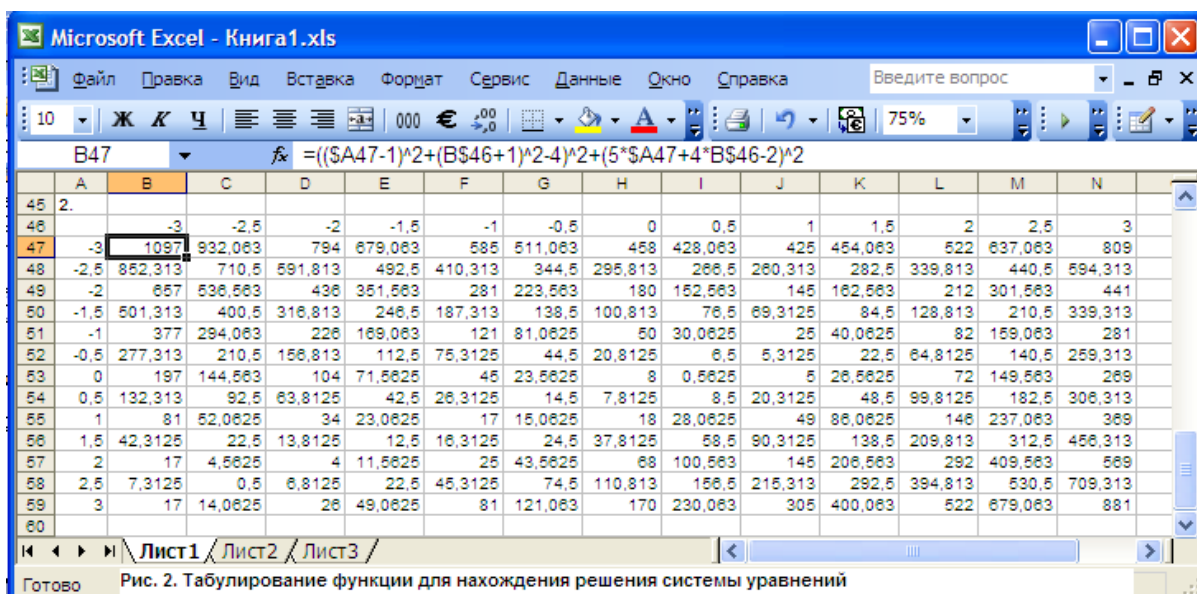


Рис. 1. Графическое решение системы нелинейных уравнений

Табулируем равносильное уравнение на отрезке $[-3; 3]$ с шагом 0,5 (рис. 2).



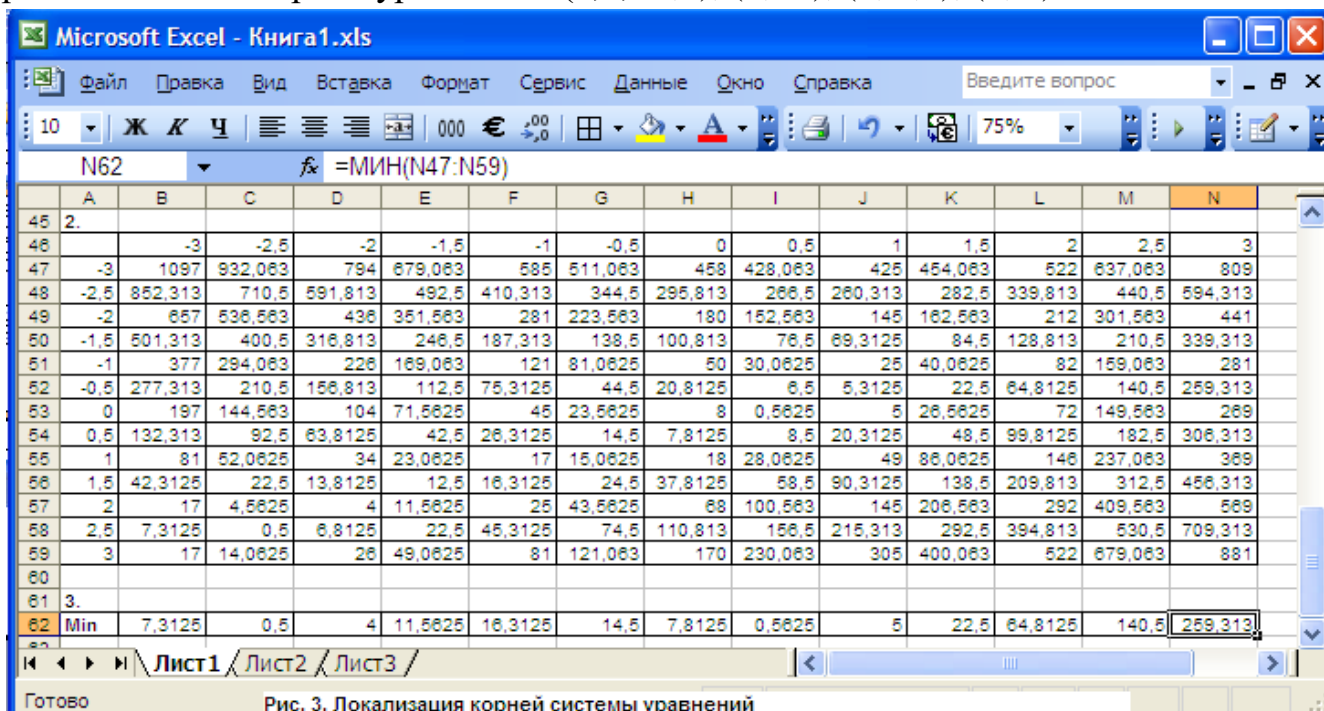
2. Локализуем корни равносильного уравнения (рис. 3):

- Ячейки **A47:A59** содержат значения X на отрезке $[-3; 3]$ с шагом $0,5$;
- Ячейки **B46:N46** содержат значения Y на отрезке $[-3; 3]$ с шагом $0,5$;
- Формула для ячейки **B47** (копируется на диапазон **B47:N59**):

$$=((\$A47-1)^2+(\$B\$46+1)^2-4)^2+(5*\$A47+4*\$B\$46-2)^2$$

- Формула для ячейки **B62** (копируется на диапазон **B62:N62**): $=\text{МИН}(B47:B59)$

Исходя из результатов вычислений, определим следующие пары предполагаемых корней уравнения: $(2,5; -2,5)$, $(2; -2)$, $(0; 0,5)$, $(0; 1)$.



3. Найдем корни равносильного уравнения (рис. 4) – для этого поместим пары значений для предполагаемых корней в ячейки **D69:E72**. В

ячейку G69 введем формулу для равносильного уравнения (копируется на диапазон G69:G72):
$$=((D69-1)^2+(E69+1)^2-4)^2+(5*D69+4*E69-2)^2$$

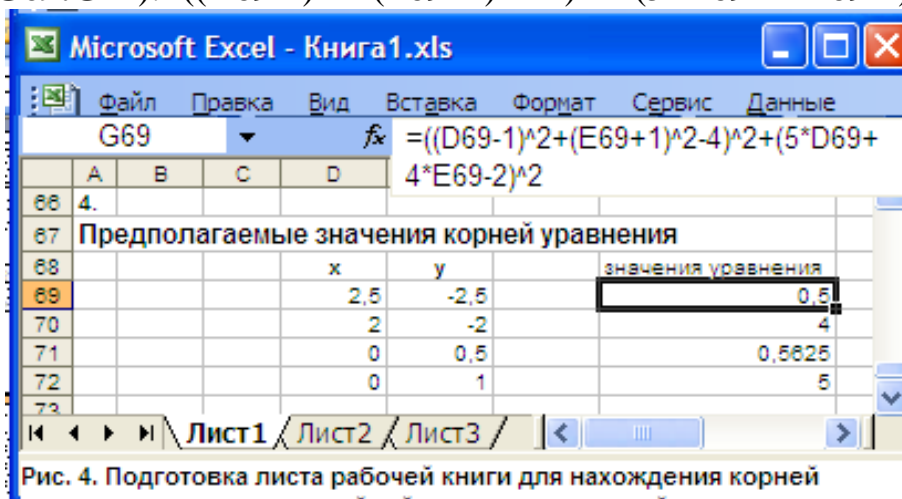


Рис. 4. Подготовка листа рабочей книги для нахождения корней нелинейной системы уравнений

С помощью надстройки Поиск решения (в окне Параметры поиска решения флажок Линейная модель должен быть снят) установим необходимые параметры для поиска корня равносильного уравнения (рис. 5),

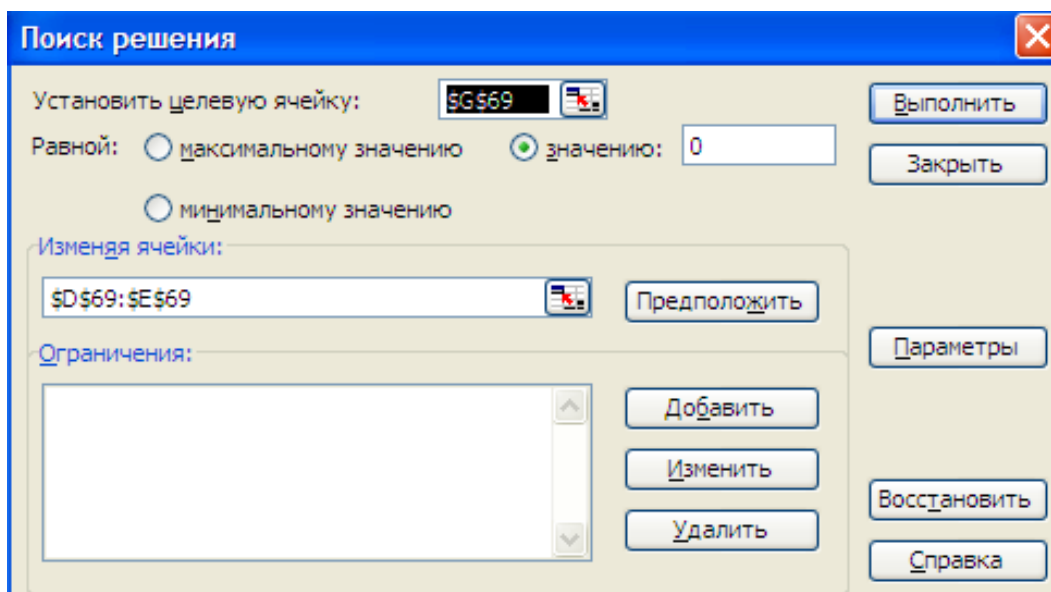


Рис. 5. Ввод данных в окно Поиск решения для задачи нахождения корней системы

Затем выполним поиск решения. Процедуру повторим для всех имеющихся пар корней.

Результаты поиска решения (рис. 6) позволяют делать вывод о том, что система имеет 2 решения:
 (2,3675745729901; -2,45934248863711) и (-0,123564081639673; 0,654434224216163)

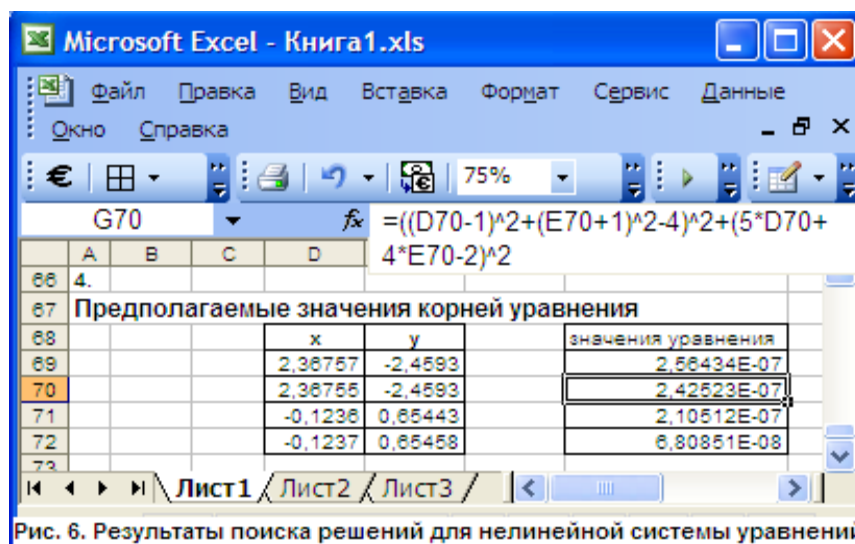


Рис. 6. Результаты поиска решений для нелинейной системы уравнений

Задания для самостоятельной работы

1 вариант.

Задача. Решить систему нелинейных уравнений:

$$\begin{cases} 3x^2 + 6y^2 = 4 \\ 6x + 10y = 4 \end{cases}$$

2 вариант.

Задача. Решить систему нелинейных уравнений:

$$\begin{cases} 4(x-1)^2 + 5(y+1)^2 = 12 \\ 4x - 2y = 1 \end{cases}$$

3 вариант.

Задача. Решить систему нелинейных уравнений:

$$\begin{cases} 3x^2 + y^2 = 3 \\ x + 6y = 10 \end{cases}$$

4 вариант.

Задача. Решить систему нелинейных уравнений:

$$\begin{cases} 3(x-3)^2 + 5(y+5)^2 = 25 \\ x = 12 + 2y \end{cases}$$

5 вариант.

Задача. Решить систему нелинейных уравнений:

$$\begin{cases} 7x^2 + 3y^2 = 4 \\ 8x + 4y = 2 \end{cases}$$

Контрольные вопросы

1. Какие задачи называются задачами нелинейного программирования?
2. Как записывается общая формулировка нелинейных задач?
3. Как выглядит классификация задач нелинейного программирования?
4. В чем суть метода множителей Лагранжа?
5. Какие способы решения нелинейных задач вы знаете?